



# Institución Educativa Dinamarca

NIT: 811.039.002-6 // DANE: 105001006068  
Aprobada por resolución 16.362 del 27 de noviembre de 2002  
Secretaría de Educación de Medellín - Núcleo 920



## ACTIVIDAD 1

ELABORACION DE UN FOTOGRAMA A TRAVÉS DEL EDITOR DE VIDEO WINDOWS MOVIE MAKER

WINDOWS MOVIE MAKER

DEFINICIÓN: Windows Movie Maker es un programa para crear, editar y compartir tus propios **montajes con vídeo, imágenes y sonido**

FOTOGRAMA

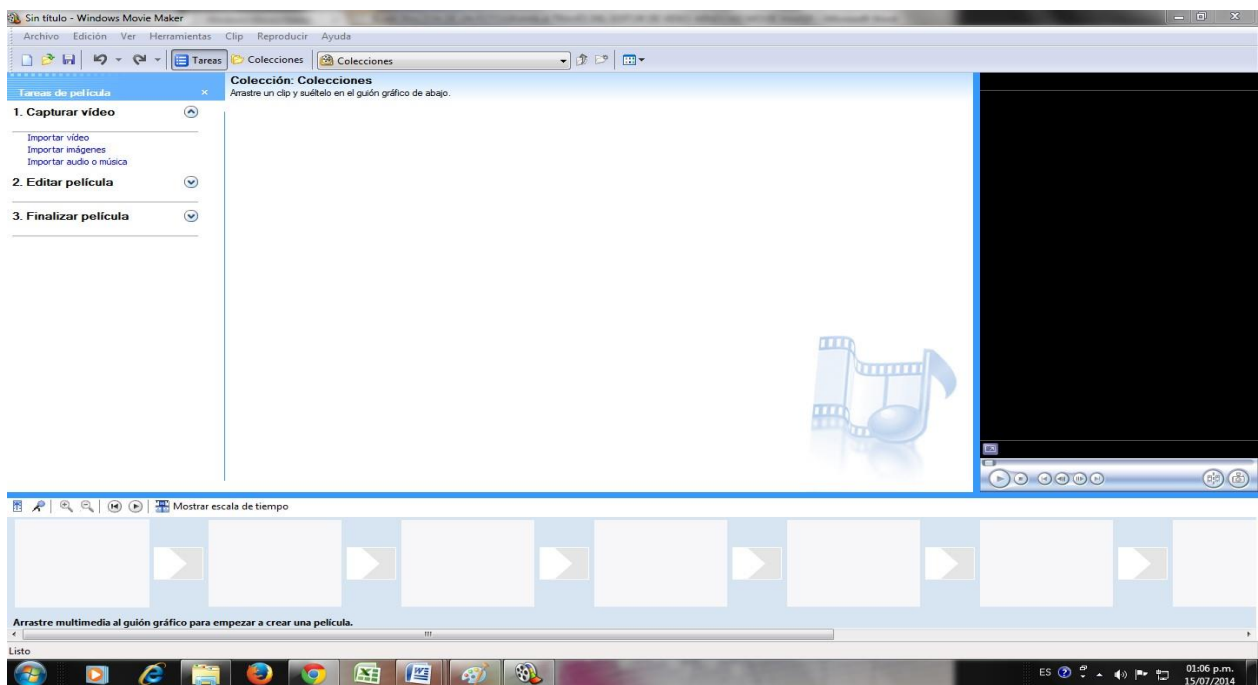
DEFINICIÓN: Es una superposición de imágenes o fotografías acompañadas de efectos y un audio en el que se expresa un sentimiento o se comunica una situación cotidiana.

### ACTIVIDAD:

Elaborar un fotograma a través del editor de videos **WINDOWS MOVIE MARKER**. En este se debe expresar un sentimiento o una situación de la cotidianidad. Este debe estar compuesto mínimo de 50 imágenes y una o varias canciones de fondo, con efectos, títulos y mensajes.

### ORIENTACIÓN:

Abrir el editor de videos MOVIE MARKER desde: **Inicio/Todos los programas/Windows Movie Marker**



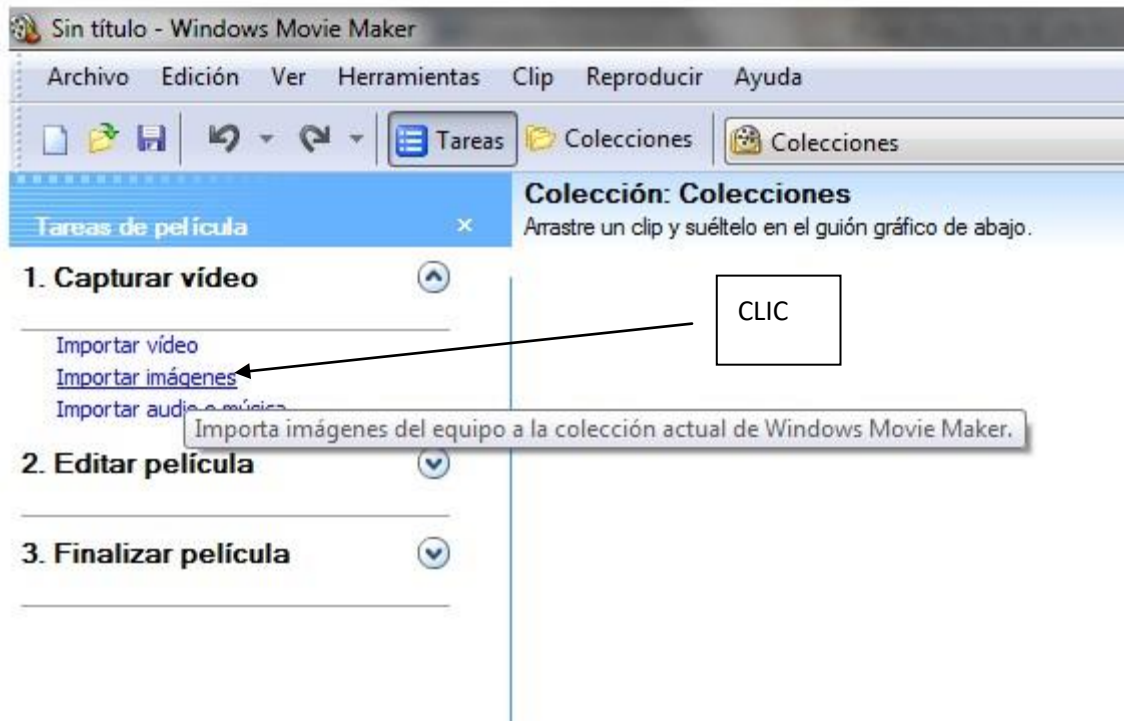
Luego a través del motor de búsqueda google.com.co descargar y guardar las imágenes en

**Biblioteca/Imágenes.(Mínimo 50 imágenes)**

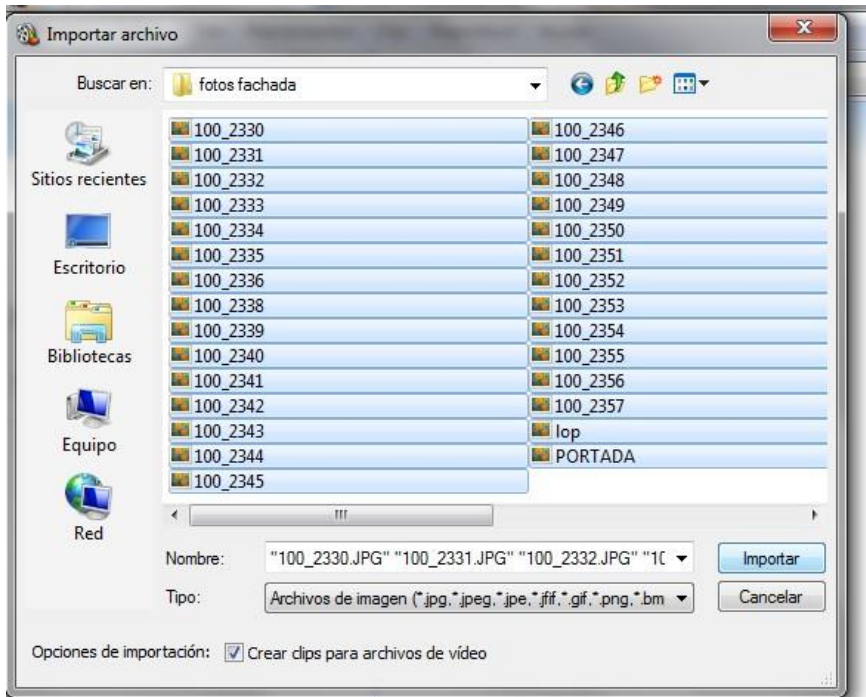


Abrir la imagen desde el buscador y guardar la imagen con el nombre de Numero 1, 2, 3, 4.....  
haciendo clic derecho sobre esta y clic en guardar imagen.}

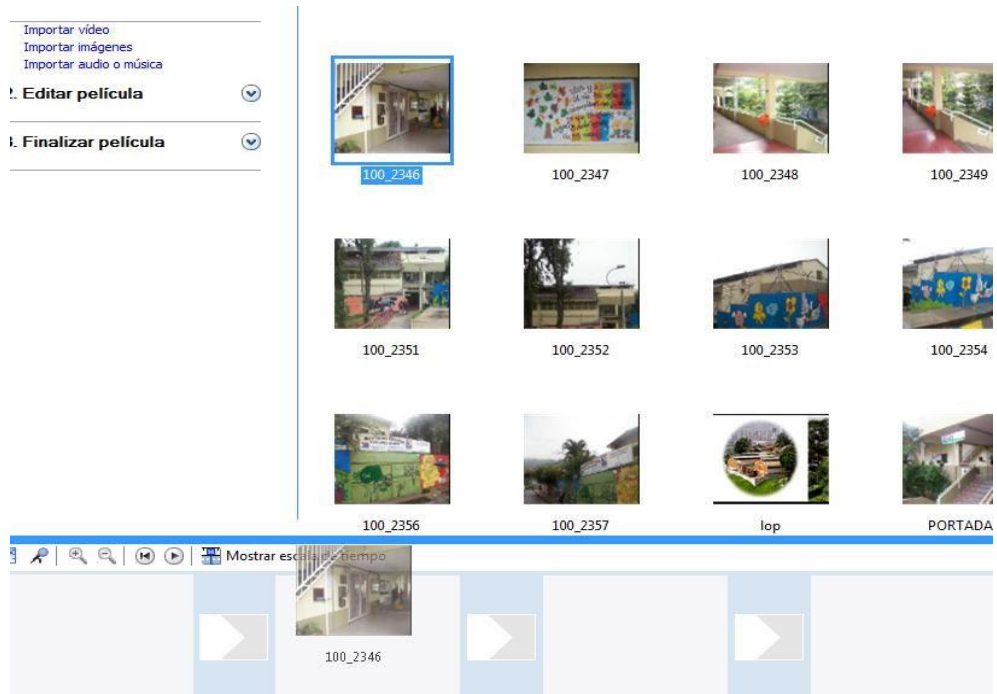
Luego de guardar las imágenes importarlas a Windows movie maker de la siguiente manera:



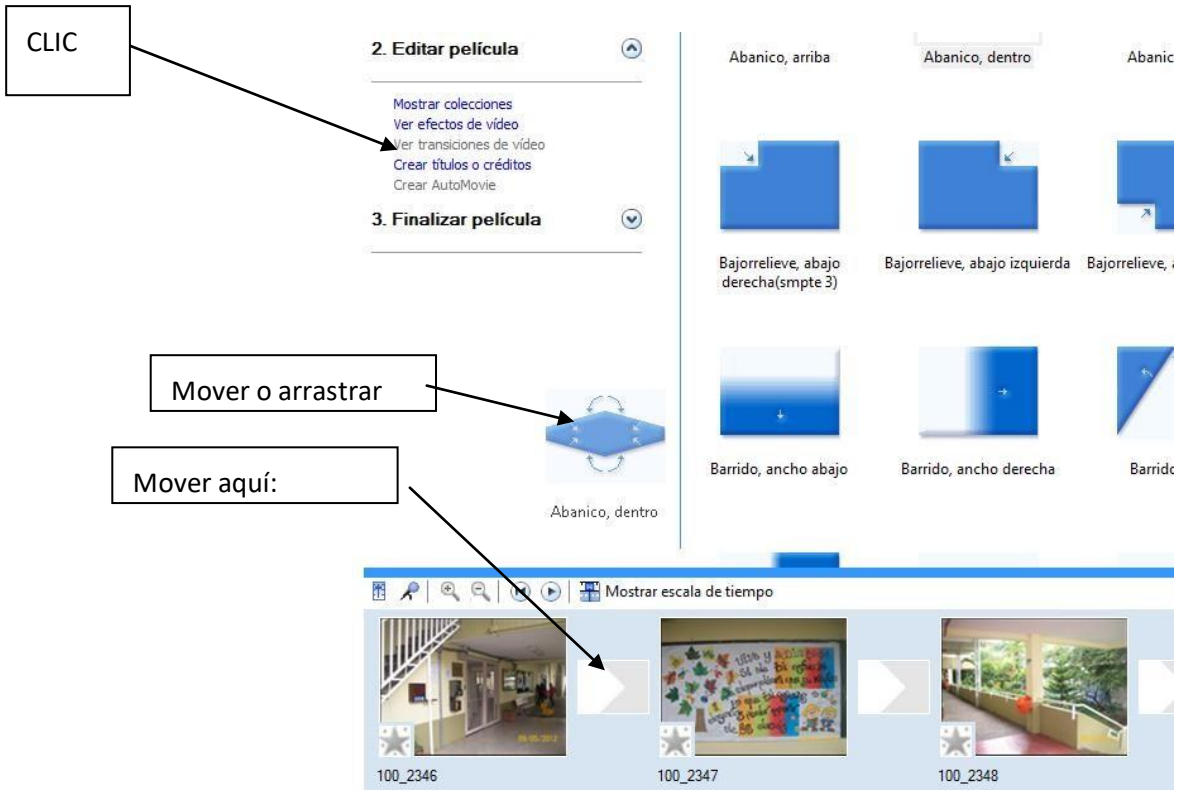
Luego seleccionar las imágenes y clic en importar para ubicarlas en Windows movie maker



Mover o arrastrar cada imagen al guion grafico como se muestra a continuación:



Aplicar a cada imagen una transición



Luego de las transiciones en cada imagen agregar títulos al inicio, en el intermedio y al finalizar el fotograma como se muestre a continuación:

## 2. Editar película

Mostrar colecciones  
Ver efectos de vídeo  
Ver transiciones de vídeo  
[Crear títulos o créditos](#)  
Crear AutoMovie

CLIC

## 3. Finalizar película

Crea archivos y créditos que puede

Añadir [título al principio](#) de la película.

Añadir [título antes del clip seleccionado](#) en el guión gráfico.

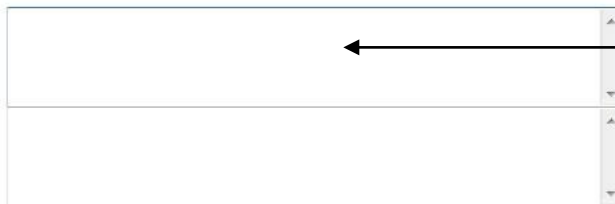
Añadir [título en el clip seleccionado](#) en el guión gráfico.

Añadir [título después del clip seleccionado](#) en el guión gráfico.

Añadir [créditos al final](#) de la película.

[Cancelar](#)

CLIC



Digitar el título y aplicar animación y cambiar la fuente y el color del texto

Listo, añadir título a la película

[Cancelar](#)

Más opciones:

[Cambiar la animación del título](#)

[Cambiar la fuente y el color del texto](#)

Establecer el título inicial en el que se debe indicar:

Tema:  
Autor:  
Fecha:

Reflexión:  
Dedicación:  
IE DINAMARCA  
Medellín  
2020

Al finalizar el fotograma insertar un mensaje con la siguiente información:

Nota: Entre las imágenes o sobre las imágenes se deben agregar mensajes alusivos al tema usando para esto las siguientes opciones:

Añadir [título al principio](#) de la película.

Añadir [título antes del clip seleccionado](#) en el guión gráfico.

Añadir [título en el clip seleccionado](#) en el guión gráfico.

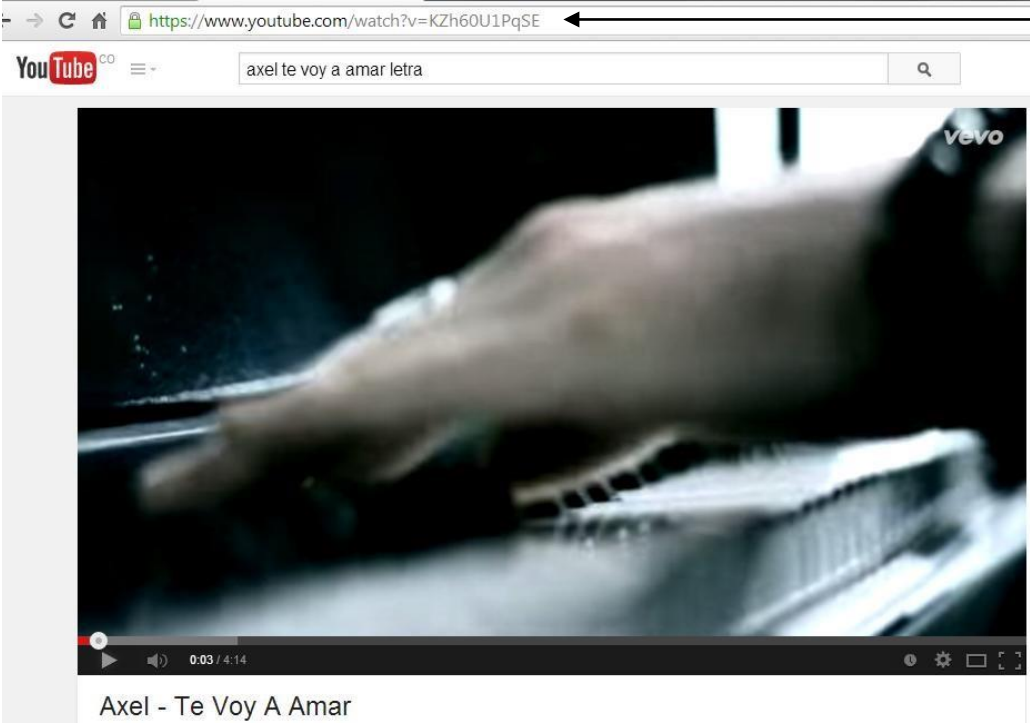
Añadir [título después del clip seleccionado](#) en el guión gráfico.

Añadir [créditos al final](#) de la película.

[Cancelar](#)

CLIC

Luego se debe descargar e importar un audio o canción alusiva o relacionada al tema del fotograma. Esta se debe ubicar en youtube y descargar desde youtubemp3.

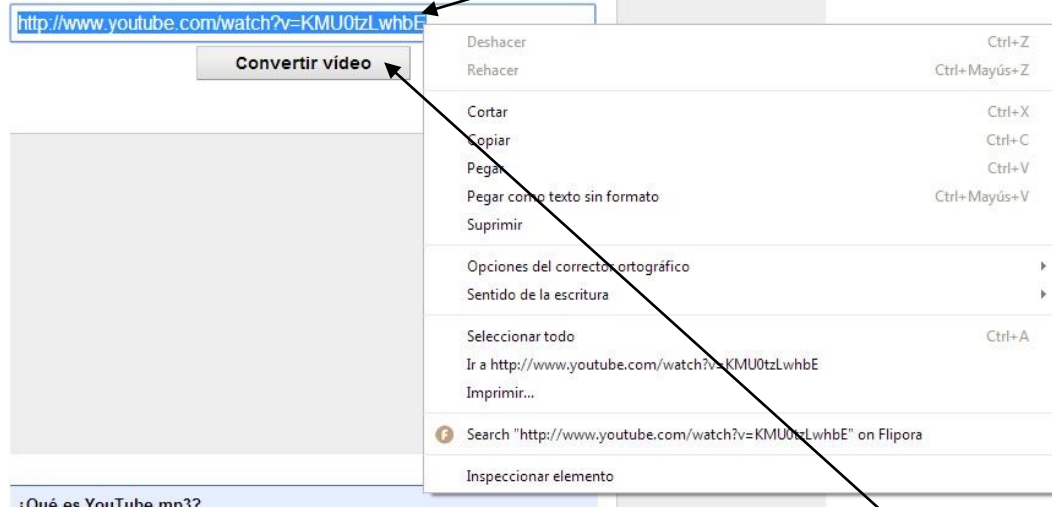


Clic derecho y clic en copiar

Abrir la pagina <http://www.youtube-mp3.org/es> y pegar el LINK de la canción.

Clic derecho y clic en pegar

# YouTube mp3



Clic para convertir

¿Qué es YouTube mp3?

# YouTube mp3

Video convertido a mp3 con éxito.  
Titulo: Axel - Te Voy A Amar  
Duración: 4 minutos  
[Descargar](#)

https://www.youtube.com/watch?v=KZh60U1PqSE

Convertir video

Clic para descargar el audio y guardar el **biblioteca/música**

Clic para importar el audio

## 1. Capturar vídeo

- Importar vídeo
- Importar imágenes
- [Importar audio o música](#)



## 2. Editar película

Importa audio del equipo a la colección actual de Windows Movie Maker.

Mostrar colecciones

Sin título - Windows Movie Maker

Importar archivo

Buscar en: Música

| Nombre               | Intérpretes colabor... | Álbum | Nú... |
|----------------------|------------------------|-------|-------|
| iTunes               |                        |       |       |
| Qtrax Media Library  |                        |       |       |
| Axel - Te Voy A Amar |                        |       |       |

Tipo de elemento: Sonido en formato MP3  
Tamaño: 3,89 MB  
Duración: 00:04:15

Nombre:

Tipo: Archivos de audio y música (\*.wav;\*.af;\*.aff;\*.afc;\*.snd;\*)

Importar Cancelar

Opciones de importación:  Crear clips para archivos de vídeo

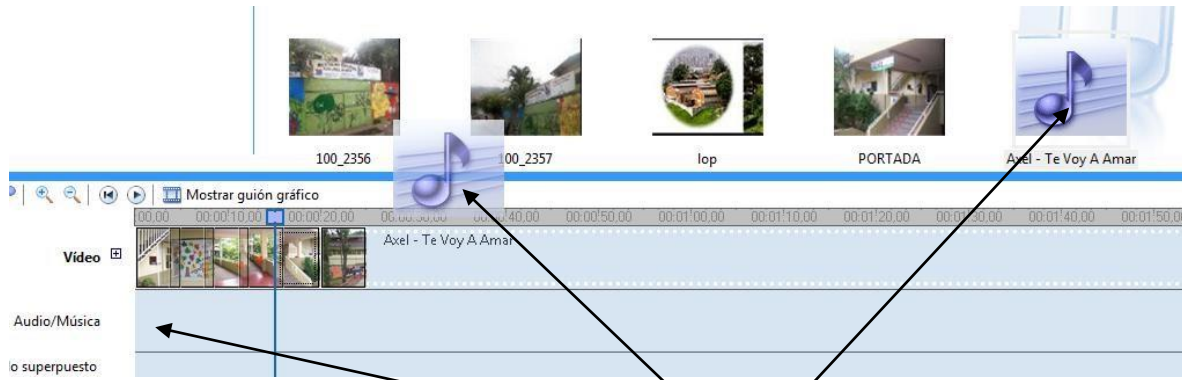
Clic para importar el audio

100\_2356

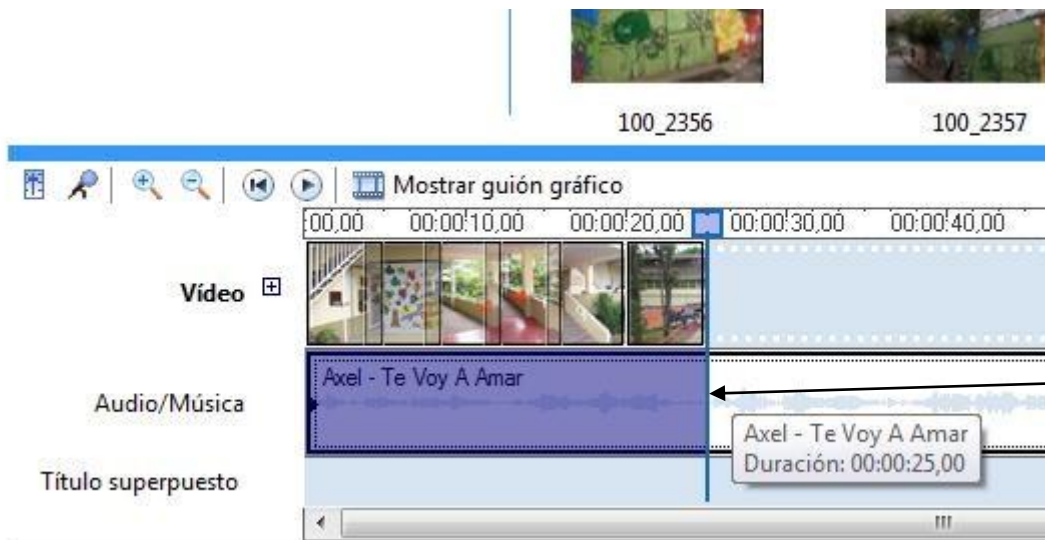
Mostrar escala de tiempo

Clic



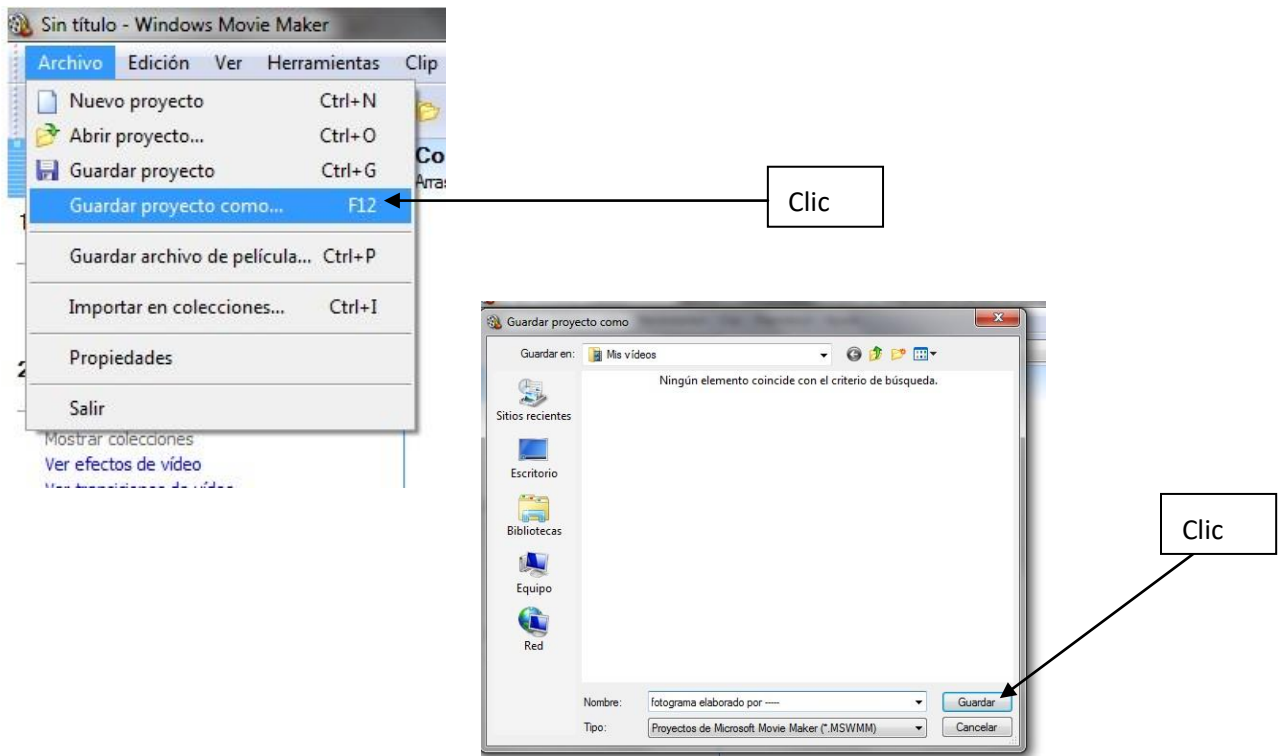


Mover o arrastrar el audio para insertarlo en el fotograma

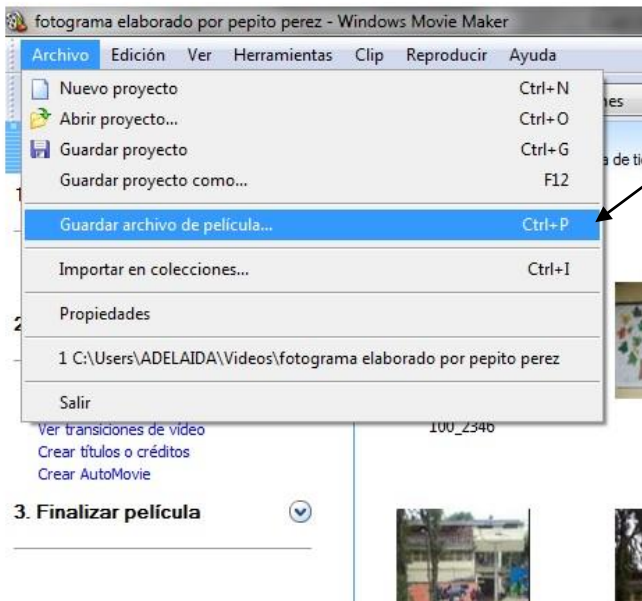


Ajustar el audio de acuerdo al numero de imágenes y transiciones

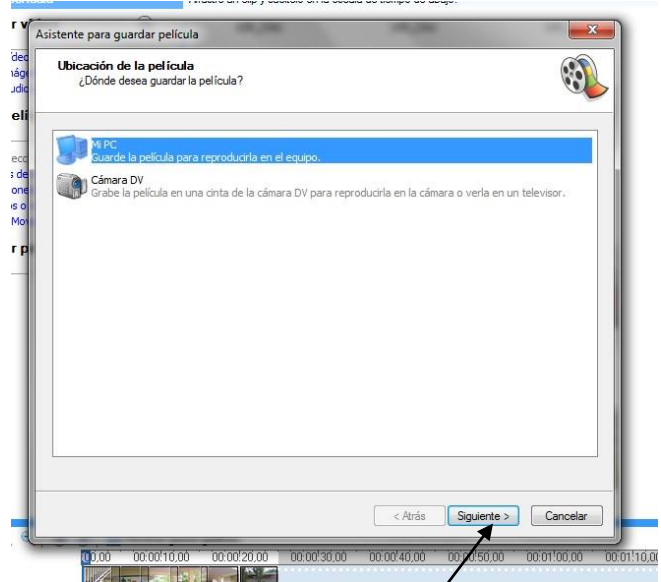
Guardar el proyecto con el nombre de fotograma elaborado por—nombre:



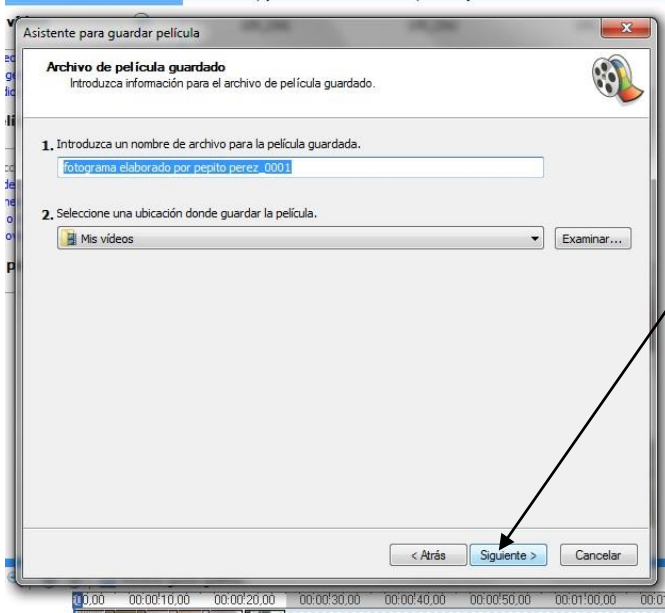
Luego guardar el archivo como película y subir a youtube con la cuenta de gmail.com



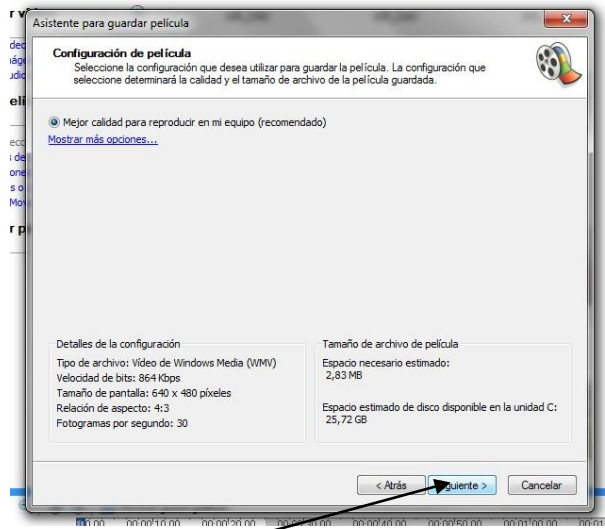
Clic



Clic

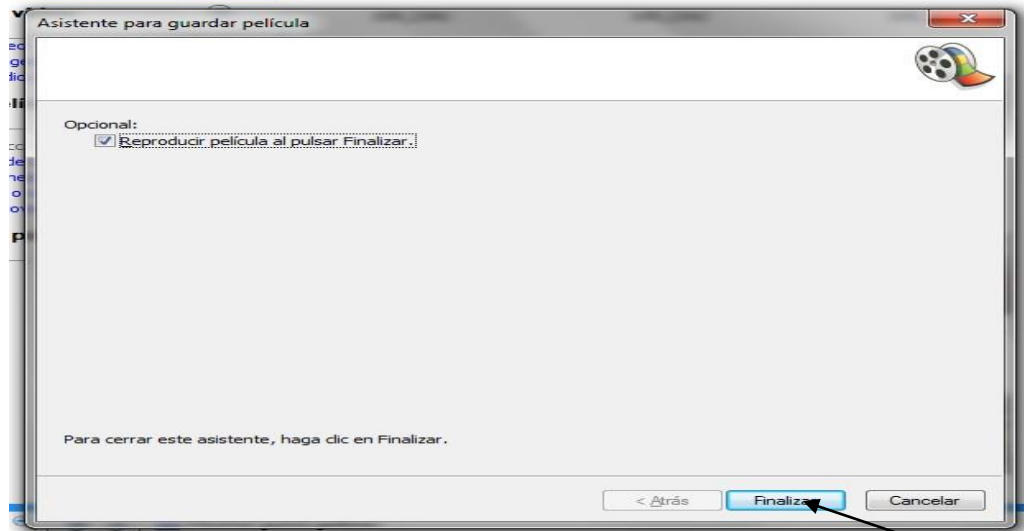
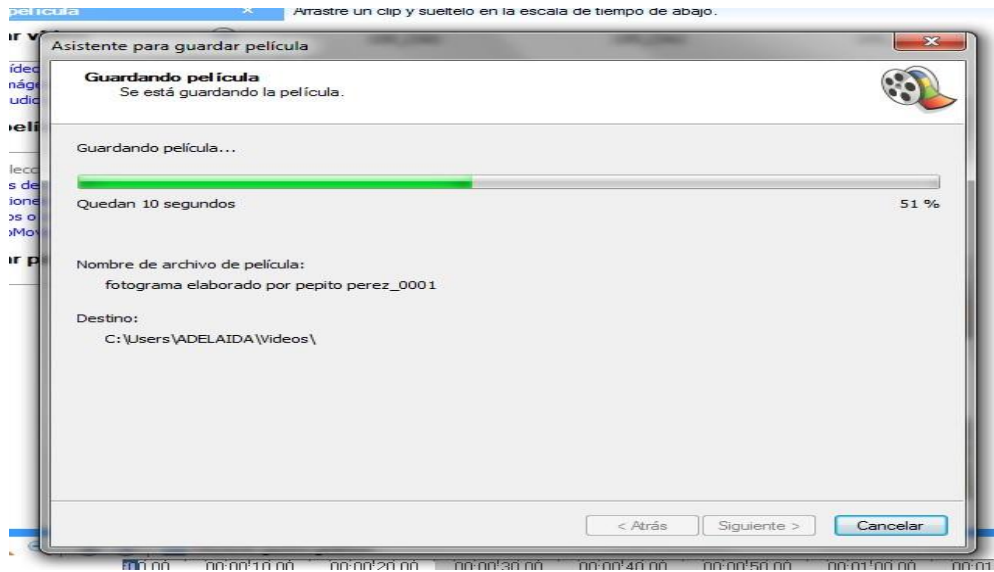


Clic



Clic

Esperar a guarde el archivo como película y luego reproducir el fotograma:



Clic

Luego reproducir el video y subirlo a Youtube desde la cuenta de gmail